



**PLAN DE ESTUDIOS**  
**TÉCNICO LABORAL EN SISTEMAS DIGITALES**  
**Módulos -** Conceptos específicos que se dan en el taller durante el semestre en curso



Nivel	Eje Temático	Modulo
1	OFIMÁTICA	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Word,</li> <li>• Excel,</li> <li>• PowerPoint,</li> <li>• Publisher,</li> <li>• Outlook.</li> </ul>
	ARQUITECTURA DE COMPUTADORES	<b>FUNDAMENTOS DE LA ARQUITECTURA COMPUTACIONAL</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Concepto de arquitectura en el entorno informático</li> <li>• Definición de computadora</li> <li>• Organización física de una computadora               <ul style="list-style-type: none"> <li>▪ Dispositivos de entrada</li> <li>▪ Dispositivos de salida</li> <li>▪ Memoria interna y memoria externa</li> </ul> </li> <li>• Generaciones de computadoras</li> <li>• Arquitectura básica de computadoras.</li> <li>• Tipos de microprocesadores</li> <li>• Sistemas operativos</li> </ul>
2	INTRODUCCIÓN EN ENTORNOS WEB.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Principios básicos del Diseño Web.</li> <li>• Tipografía Web</li> <li>• Digitalización de imágenes</li> <li>• Fotografía</li> <li>• Formatos gráficos</li> <li>• Elementos gráficos en el diseño web</li> <li>• Componentes de una interfaz web</li> </ul>
	SE REALIZARAN ACTIVIDADES GRUPALES GUIDAS EN LOS PRINCIPIOS BÁSICOS DEL DISEÑO BASES, FUNDAMENTOS AUTOMATIZACIÓN DE FLUJOS DE TRABAJO EN LA APLICACIÓN ADOBE PHOTOSHOP PARA EL DISEÑO DE INTERFAZ DE USUARIO.	<b>DISEÑO WEB II</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Trabajo psd a html</li> <li>• Mesas de trabajo, estructura</li> <li>• Objetos y formas</li> <li>• Prototipos</li> <li>• Estilos, maquetado web</li> <li>• Gráficos, el diseño gráfico a través de vectorización en illustrator</li> </ul>
3	PRINCIPIOS BÁSICOS DE PROGRAMACIÓN	<b>DISEÑO WEB III</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Introducción al lenguaje HTML5</li> <li>• Listas y Comentarios en HTML5</li> <li>• Etiquetas HTML5</li> <li>• Creación de tablas HTML5</li> <li>• Imágenes en las páginas Web.</li> <li>• Nuevas etiquetas html5</li> </ul>
		<b>ESTILOS CSS3</b> Les permiten definir de manera eficiente la representación de nuestras páginas y es uno de los conocimientos fundamentales que todo diseñador web debe manejar a la perfección para realizar su trabajo.
		<b>JAVASCRIPT</b> Lenguaje de programación que se utiliza principalmente para crear páginas web dinámicas

4	REDES	<p>CONCEPTOS Y DEFINICIÓN</p> <ul style="list-style-type: none"><li>• Intercambio directo de datos</li><li>• El acceso remoto PC's. Explicación</li><li>• Fundamentos de red</li><li>• Ventajas de conectarse en red Estándares de red</li><li>• El cableado de redes - definición</li><li>• Sistema de cableado estructurado</li><li>• Los tipos de cables</li><li>• El cable coaxial</li><li>• El cable par trenzado</li><li>• El cable de fibra óptica</li><li>• Estándares de telecomunicaciones ansi/tia/eia-568</li><li>• El diseño de un sistema de cableado estructurado</li><li>• Anexos</li><li>• Conclusión</li></ul>
---	-------	----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------